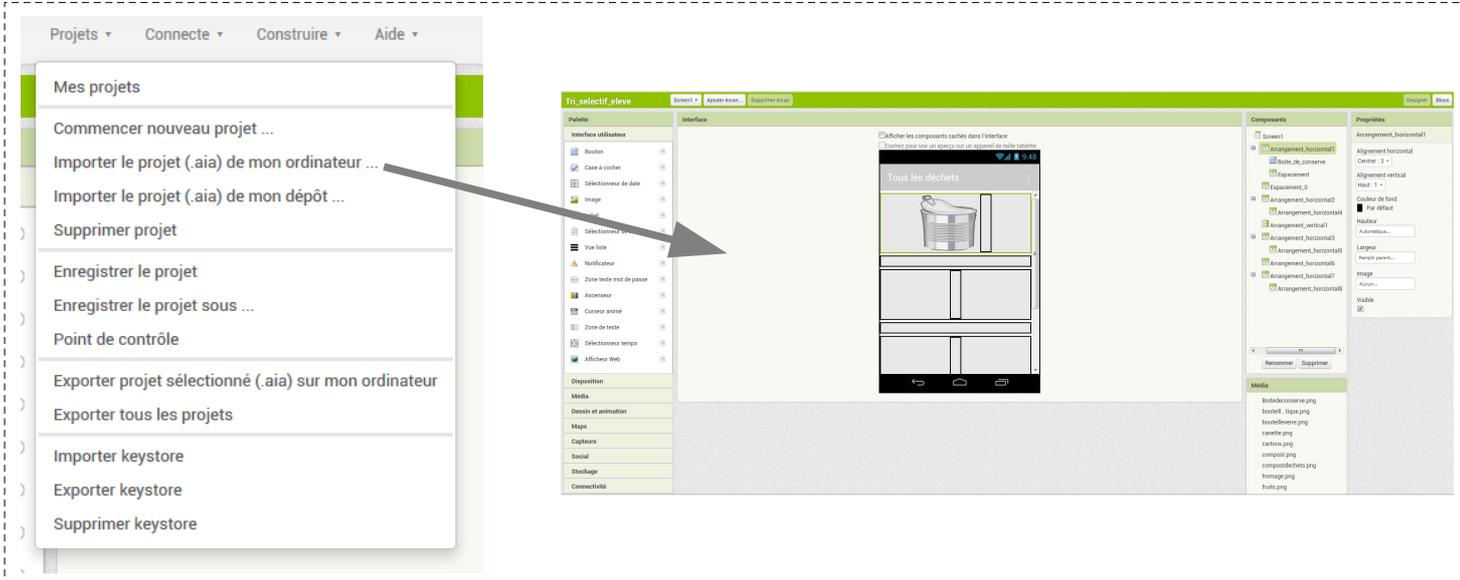


TUTORIEL POUR APP INVENTOR

Comment programmer l'application ?

1. Se connecter sur app inventor avec le site suivant : <http://code.appinventor.mit.edu/login>
2. Mettre en Français en haut à droite
3. Importer le fichier Tri_selectif_eleve.aia que vous trouverez sur le réseau



4. Dans la partie « Designer », mettre en place l'interface graphique pour chacun des déchets, en suivant la procédure ci dessous:

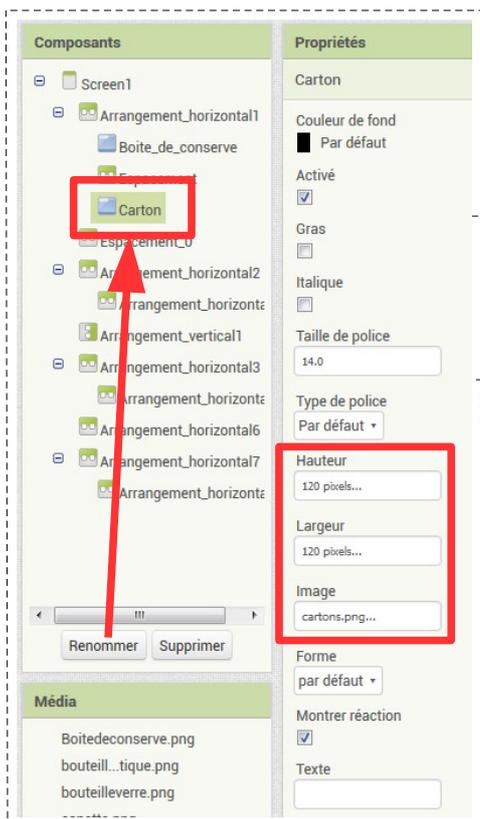


4.1 Cliquer sur « Designer »

4.2. Glisser le bouton dans la zone où il doit se trouver



4.3. Modifier les propriétés du bouton pour obtenir les mêmes paramètres que dans l'image ci-jointe (affecter une image de déchet au bouton)



5. Changer de fenêtre : l'interface graphique des autres poubelles est déjà en place

